

"IL TESORO SIAMO NOI"

~Lo spirito del gioco~

"Il tesoro siamo noi" è il gioco di abilità che noi ragazzi della classe 2^aA della scuola secondaria di 1^o grado Leonardo da Vinci di Pavia abbiamo inventato per stimolare nei giocatori, attraverso il divertimento, il concetto del gioco sano come contrasto al gioco d'azzardo.

Vogliamo trasmettere gli "anticorpi" contro l'azzardo anche attraverso la conoscenza della probabilità, che è un punto cruciale per capire dove sta l'inganno...

Nelle tappe del percorso si fanno giochi (indicati dalle carte no slot), si subiscono penalizzazioni e si risponde a domande che riprendono tantissimi argomenti: matematica (carte dadi), letteratura (carte blu), storia (carte gialle), geografia (carte verdi), sport (carte arancione), arte (carte viola), inglese (carte rosse).

Il nostro gioco fa divertire imparando, perché è l'ignoranza che spinge le persone a giocare d'azzardo. Il tesoro alla fine del percorso siamo noi, perché siamo noi che, con le nostre decisioni, possiamo contribuire cambiare la nostra vita.

Ora ecco le regole e... godetevi il gioco!

~Regole del gioco~

Dotazione:

- Tabellone
- 4 segnalini
- Un dado
- Carte con i dadi
- Carte no-slot
- Ruota girevole
- Carte colorate

Il gioco viene guidato da un giudice (un adulto o un alunno) che controlla l'esattezza delle risposte (Vedi elenco allegato)

Tappe del gioco:



- **Asino di buridano**

Nell'incertezza, la squadra salta un turno.



- **Dadi**

La squadra va avanti per il numero di caselle indicato dal dado che lancerà se risponderà correttamente alle domande di calcolo della probabilità che troverà nella prima carta del mazzo con i dadi. (Limite consentito:30 secondi)



– Casella Slot

La squadra indietreggia di 2 caselle.



– Casella no slot

La squadra avanza di 2 caselle se completa il gioco sulla carta no-slot.



– **Ruota delle domande**

La squadra è sottoposta a domande di cultura generale: facendo girare la ruota, questa si fermerà su un colore e si pescherà la carta di quel colore che contiene la domanda a cui si risponderà. Se la risposta sarà corretta si avanzerà di 2 caselle.
(È possibile rispondere a una sola domanda entro il limite consentito di 30 secondi).

Scopo del gioco:

Lo scopo del gioco è arrivare per primi alla fine del percorso, dove la squadra vincitrice troverà il tesoro!